

 ${\color{red} \langle \rangle \rangle \rangle \rangle \rangle \rangle$

Jus	tin's Character S	heet {Version	8 pt-BR}	Nome do Personagem		Nível XP
Atrib	utos			Ancestralidade		
Mod		Criação	Avanço	Biografia		
	Força	A B C 1	5 10 15 20	Classe		
	Destreza	A B C 1	5 10 15 20	Clusse		
	Constituição	A B C 1	5 10 15 20	Melhoria de Atributo +1	Ação	Destreinado □□□□=0
	Inteligência	A B C 1	5 10 15 20		♦> 2 Åções	Treinado ■□□□=2+Nível Especialista ■■□□=4+ Nível
	Sabedoria	A B C 1	5 10 15 20	Melhoria Parcial	3 AçõesAção Livre	Mestre
	Carisma	ABC1	5 10 15 20	Defeito de Atributo -1	⊋ Reação	Lendário
Períc	ias				Outras estatíst	icas
	Acrobatismo	□□□□ +Des- •	,		Percepção	
	Arcanismo				CD de Classe	□□□+Sab □□□□+Atributo Chave +10
	Atletismo	□□□□+For- •	•		Atq com Magia	
	Diplomacia	+Car			CD de Magia	
	Dissimulação				Velocidade	□□□□+Atributo Chave +10
	Furtividade	□□□□+Des- ●	,		Tamanho	
	Intimidação	□□□□+Car			Tarriarino	
	Ladroagem	□□□□ +Des- •	1		Status	
	Manufatura				Stutus	
	Medicina	□□□□ +Sab			PV ♥ PV Max	Condições
	Natureza	□□□□ +Sab				
	Ocultismo					
	Performance	□□□□ +Car				
	Religião	□□□□ +Sab			Pontos de Foco	
	Saber				Pontos de Heroísmo	
	Saber				000	
	Sobrevivência	□□□□ +Sab				
	Sociedade				Lembretes	
Defes	as		E	scudo		
	CA 10+1	tem + Prof + Des Lir	mitada			
	CA		mada			
\rightarrow	Fortitude □□ Reflexo □□	□□+Con	+CA	Dureza PV LQ		
\rightarrow	Vontade 🗆		TCA	Daileza III V		
	Vonidue 🗀	+3db				
		^ -		••		
Ações		₩ Ro	lagem Efe	ito	Notas	
Arma / Mo	agia / Etc	Bônus /	Salvamento Dano	ou efeito no sucesso	Efeitos de Crítico, tra	ços, etc
<u> </u>						
♦ >>>						
$\langle \rangle \rangle \rangle \rangle \rangle$						

ldi	omas			Armas	Armaduras	
				Desarmado Simples Marcial	Sem Armadura Leve Média Pesada	
To	ılentos e Caract	terísticas por Nível	Resum	0		
1	Talento de Perícia					
	da Biografia Talentos & Habilidades da Ancestralidade Talentos & Características da Classe					
	uu ciusse					
2	Talento de Perícia Talento de Classe Talento de Arquétipo*					
3	Talento Geral Característica de Classe					
4	7 1 1 1 D ()					
	Talento de Perícia Talento de Classe					
	Talento de Arquétipo*					
5	Talento de Ancestralidade Característica de Classe					
	curacreninica de ciane					
6	Talento de Perícia					
	Talento de Classe Talento de Arquétipo*					
7	Talento Geral					
	Característica de Classe					
8	Talento de Perícia					
	Talento de Classe					
	Talento de Arquétipo*					
9	Talento de Ancestralidade					
	Característica de Classe					

^{*} Nos níveis pares, escolha um talento de classe ou um talento de arquétipo, a menos que esteja usando a regra de Arquétipo Livre.

INVENTÁRIO

* Marque os itens equipados e/ou investidos.

Rique	za			Į	Jolume	
					5+For	10÷For
Platina	Ouro	Prata	Cobre	Atual	Sobrecarga	Máximo

*	Equipamentos	Vol.

*	Consumíveis	Vol.

*	Itens Especiais	Vol.

INTERPRETAÇÃO

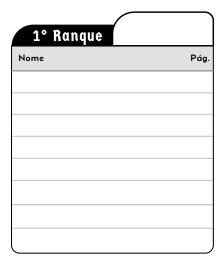
Aparência
Personalidade
reisonanaac
Divindade ou Filosofia
Éditos & Anátemas
40.47 . 4 . 4
História do Personagem
Notas
110143

GRIMÓRIO



/	
Magias de Foco	
Nome	Pág

Truques	
Nome	Pág.



2° Ranque	
Nome	Pág.

3° Ranque			
Nome	Pág.		

/	
4° Ranque	
Nome	Pág

5° Ranque	
Nome	Po

/	
6° Ranque	
Nome	Pág.

70 Danaus				
7° Ranque	Pág.			

8° Ranque				
Nome	Pág.			

9°	Ranque		
Nome	•		Pág.

10° Ranque

NÍVEL 10+ TALENTOS & CARACTERÍSTICAS

Ní	vel & Tipo	Nome	Resumo
10	Talento de Perícia		
	Talento de Classe		
	Talento de Arquétipo*		
11	Talento Geral		
	Característica de Classe		
12	Talento de Perícia		
	Talento de Classe		
	Talento de Arquétipo*		
13	Talento de		
10	Ancestralidade		
	Característica de Classe		
14	Talento de Perícia		
	Talento de Classe		
	Talento de Arquétipo*		
15	Talento Geral		
	Característica de Classe		
16	Talento de Perícia		
	Talento de Classe		
	Talento de Arquétipo*		
17	Talento de		
- 1	Ancestralidade		
	Característica de Classe		
18	Talento de Perícia		
	Talento de Classe		
	Talento de Arquétipo*		
19	Talento Geral		
	Característica de Classe		
20	Talento de Perícia		
	Talento de Classe		
	Talento de Arquétipo*		