



Kaionara Lins

Nascida em família ministerial, desde cedo se dedicou a área do Ministério da Criança. É graduada em Enfermagem pelo UNASP-SP, com especialização em Neonatologia e Pediatria, também é Contadora de História e Escritora. Casou-se com o Pr. Paulo Júnior e é mãe da Melissa.

O interesse e talento pessoal com a área infantil levou ao desenvolvimento do seu ministério também por meio das redes sociais com o canal no Youtube: Contando Jesus; e no Instagram: Mães Cristãs, meio pelo qual tem alcançado a vida de muitas pessoas.

"Ajudar as crianças na escalada espiritual aponta para o fato de sermos escolhidos por Deus para uma obra de salvação. A GRANDE ESCALADA das nossas vidas desperta uma convicção absoluta, a certeza de que com Jesus chegaremos ATÉ O TOPO!" (Kaionara Lins)



Igreja Adventista
do Sétimo Dia
MINISTÉRIO DA CRIANÇA



10 Jogos Bíblicos
para sábado à tarde





Apresentação



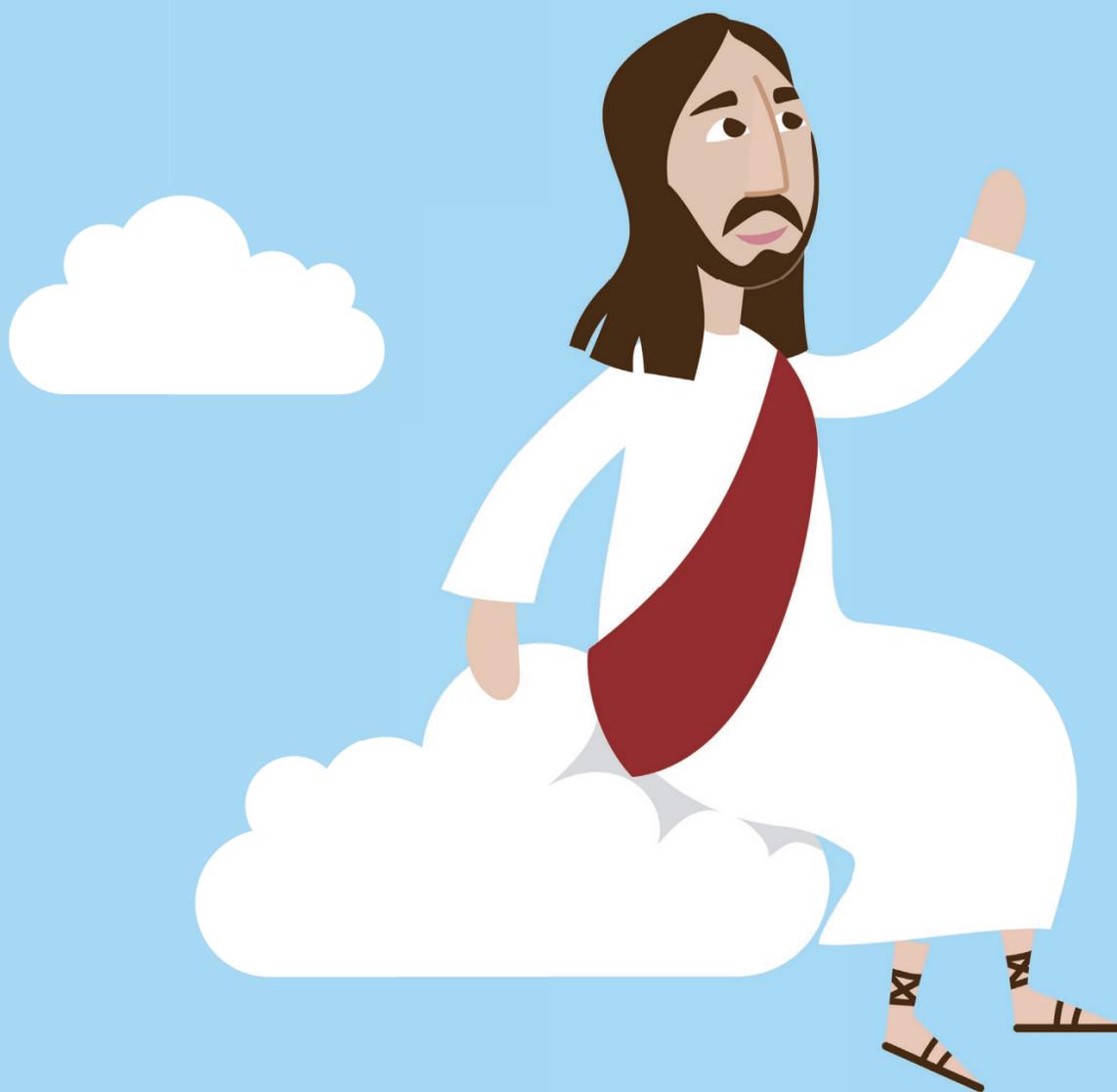
Olá, queridos pais!

Este material contém 10 jogos bíblicos, alusivos ao manual da Adoração Infantil "A Grande Escalada", e segue o intuito de elevar o nível espiritual de nossas crianças e fazer com que elas sintam que o sábado é um dia especial e divertido, pois elas estão mais perto do seu melhor amigo JESUS!

Agradeço imensamente a autora, Kaionara Lins, por sua dedicação nas escritas e reescritas deste material, ao seu esposo Pr. Paulo pelo companheirismo e apoio, e à sua filhinha Melissa por ser seu laboratório e inspiração para todas as dinâmicas.

O nosso maior desejo é de alcançarmos o Céu; chegarmos "até o topo" com as nossas crianças!

Um abraço cheio de gratidão,



Glaucia Clara Korkischko
Ministério da Criança
Divisão Sul-Americana

FICHA TÉCNICA

COORDENAÇÃO GERAL: Glaucia Clara Korkischko – DSA

AUTORA: Kaionara Lins

REVISÃO DE TEXTO: Mara Moraes

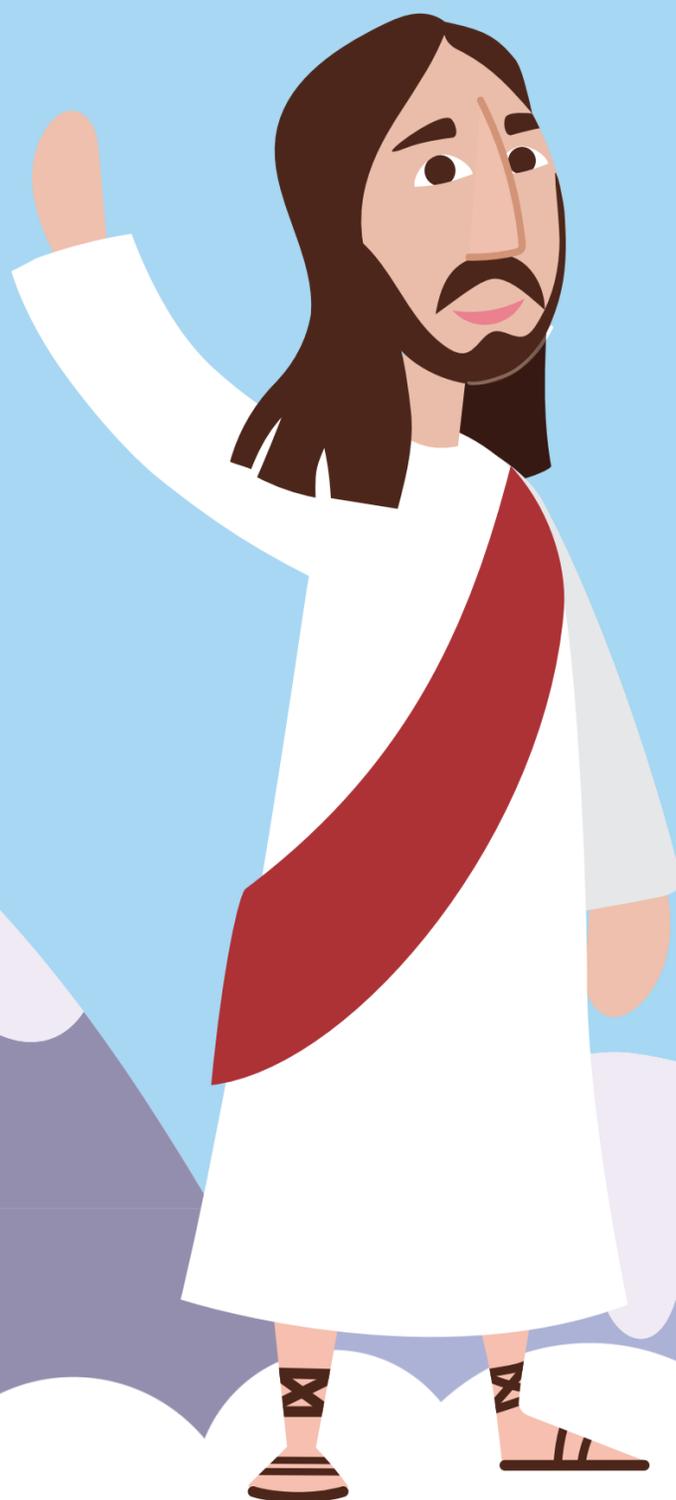
CAPA, DIAGRAMAÇÃO E ILUSTRAÇÕES: Hanna Kardenya

IMPRESSÃO E ACABAMENTO: CPB – Casa Publicadora Brasileira

Como Utilizar

O caderno dos 10 Jogos foi elaborado com a finalidade de ajudar as crianças e a família a terem atividades durante o sábado à tarde. Muitas crianças acham que o sábado é o dia do NÃO PODE fazer nada. Queremos mostrar que o sábado é o dia do PODE se divertir com os amigos, com a família e com o amigo Jesus. Por isso, criamos 10 jogos bíblicos para que as crianças possam jogar com os amiguinhos e com a família. Esses jogos podem ser levados para um piquenique no sábado à tarde ou usados na sala da sua casa. Não importa o lugar, o importante é entender que o sábado é um dia alegre e muito especial, e devemos estar mais perto de Deus.

Faça uma caixa exclusiva para guardar os jogos. Lembre-se que esses jogos têm a finalidade de resgatar momentos especiais com a família, amigos e principalmente fazer com que o dia de sábado seja divertido para as crianças, pois elas estarão mais perto do amigo JESUS.





A Grande Escalada

Faixa etária recomendada: acima de 4 anos.



Como brincar: Você vai precisar do dado e dos personagens para andar as casas. Esse jogo pode ter até 6 jogadores. Cada participante vai jogar o dado, quem tirar o número maior começa o jogo. Quem estiver do lado direito do que vai iniciar o jogo continua a jogada. Cada participante escolhe um personagem. Jogue o dado e vá levando o personagem até a casa correta, se cair em uma casa que tenha -2 você terá que voltar duas casas, se cair na casa que tenha um 4 você avança quatro casas. Depois, o outro jogador faz o mesmo processo e o jogo vai seguindo, cada um joga e depois espera o outro. Quem conseguir chegar ao final primeiro é o campeão.

Jogo Sou Fiel

Faixa etária recomendada: acima de 6 anos.

Como brincar: você vai precisar do dado e dos personagens para andar as casas. Esse jogo pode ter até 6 jogadores. Cada participante vai jogar o dado, quem tirar o número maior começa o jogo. Quem estiver do lado esquerdo do que vai iniciar o jogo, continua a jogada. Cada participante escolhe um personagem. Na casa que cair, o jogador deverá obedecer ao comando e realizar a ação; responder uma pergunta, pular casas ou voltar casas. Se cair na casa "jogue o dado colorido" o participante terá que cumprir a atividade na cor correta. Depois, o próximo colega joga e assim por diante, cada um tem uma jogada por vez.

Perguntas Bíblicas

Faixa etária recomendada: acima de 6 anos.

Como brincar: você vai precisar do dado e dos personagens para andar as casas. Esse jogo pode ter até 6 jogadores. Cada participante vai jogar o dado, quem tirar o número maior começa o jogo. Quem estiver do lado esquerdo do que vai iniciar o jogo, continua a jogada. Cada participante escolhe um personagem. Jogue o dado e leve o personagem até a casa correta, ela pode pedir para seguir, voltar ou responder a pergunta bíblica. Se o jogador errar a resposta, volta ao início do jogo. Continua com o próximo jogador até terminar a rodada. Quem conseguir chegar ao destino final é o vencedor.



Qual sua Emoção?

Faixa etária recomendada: acima de 3 anos.

Como brincar: esse jogo pode ter até 8 participantes. O jogador mais novo começa o jogo. Quem estiver do lado direito do que vai iniciar o jogo, continua a jogada. Primeiro corte a seta e coloque uma tachinha no meio para a seta rodar na roleta. Ou use um palito e gire sobre a roleta, pinte a ponta de vermelho para saber o lado correto onde vai parar. Cada participante vai girar a roleta uma vez e na emoção que parar, ele vai dizer como a criança do desenho se sente e/ou o que pode fazer para ajudar uma pessoa com esse sentimento.

São 8 Emoções: alegria, tristeza, medo, raiva, vergonha, nojo, amor e entusiasmo.

Dominó da Pesca

Faixa etária recomendada: acima de 4 anos.

Como brincar: corte todas as peças do dominó. Esse jogo pode ser jogado por 2, 3 ou 4 pessoas que receberão 7 peças cada um; o restante das peças fica na mesa para comprar.

Embaralhe as peças viradas para baixo e o jogador mais velho começa pegando a primeira peça.

Cada jogador pega 7 peças.

Coloque a primeira peça no centro da mesa para começar a rodada.

Os jogadores, em sentido horário, vão fazendo suas jogadas e encaixando as peças de acordo com o desenho. Caso não tenha a peça com desenho correto, compre uma peça ou passe para o próximo jogador.



Quebra-cabeça da Criação

Faixa etária recomendada: acima de 3 anos.

Como brincar: esse jogo pode ser jogado individualmente ou com amigos. Cole o quebra-cabeça em uma cartolina ou papel-cartão para ficar mais resistente. Após secar, corte com uma tesoura todas as peças do quebra-cabeça. Depois, embaralhe as peças e brinque.



Jogo da Memória: Cuidado para não se Queimar

Faixa etária recomendada: acima de 3 anos.

Como brincar: cole o jogo em uma cartolina ou papel-cartão para ficar mais resistente. Após secar, corte com uma tesoura todas as peças. Esse jogo deve ser jogado no mínimo com 2 pessoas. Coloque todas as peças viradas para baixo. O jogador mais novo começa o jogo. Ele vira duas peças, se formarem o par fica com ele. Caso não encontre, o próximo jogador terá sua chance. Se a peça não formar par, vai passando a vez para o próximo, se formar o par pode jogar novamente, até errar. Quem fizer mais pares será o grande ganhador.

Maior Número com Noé

Faixa etária recomendada: acima de 4 anos.

Como brincar: esse jogo é indicado para ser jogado por 2 pessoas. Corte as cartas, embaralhe e distribua as cartas viradas para os participantes. Os outros jogadores não podem ver suas cartas, deixe-as viradas para baixo. O jogo se inicia com os 2 jogadores virando uma carta e colocando em cima do tabuleiro. Quem tiver a maior carta, pega ambas para si. Se tiverem jogado o mesmo número, pegam novas cartas até haver um desempate. Quando as cartas acabarem, some o número que tem em cada carta. Quem tiver o resultado da soma maior, é o vencedor.

O Verdadeiro Rei

Faixa etária recomendada: acima de 3 anos.

Como brincar: esse jogo é indicado para ser jogado por 2 pessoas. Cada um escolhe suas peças, coroa ou igreja. Ganha o jogador que conseguir formar primeiro uma linha com as três peças iguais seja na horizontal, vertical ou diagonal.



Mímica Bíblica

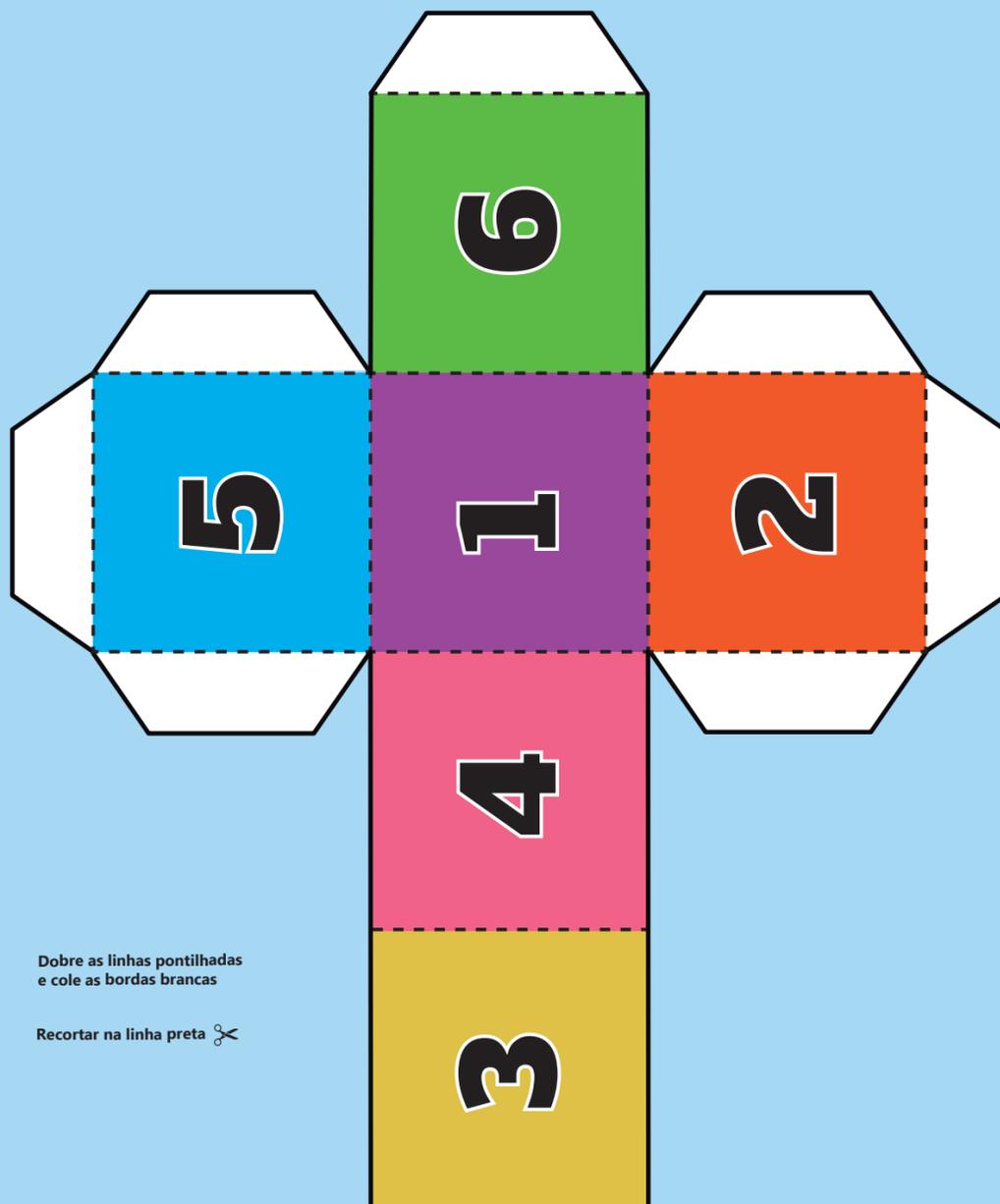
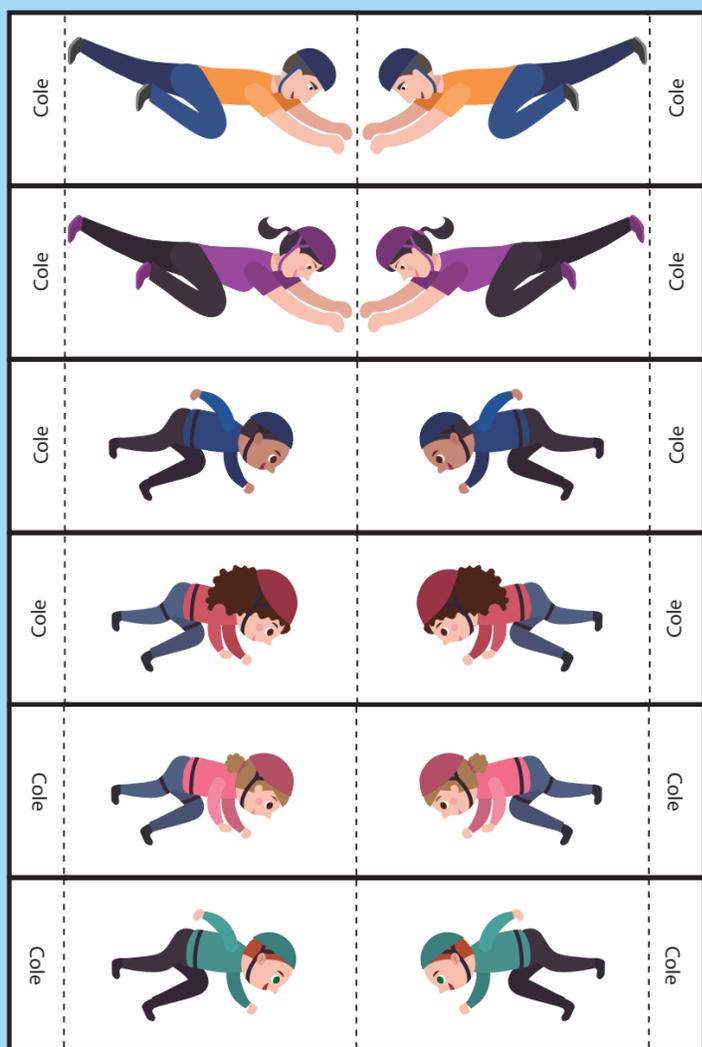
Faixa etária recomendada: acima de 4 anos.

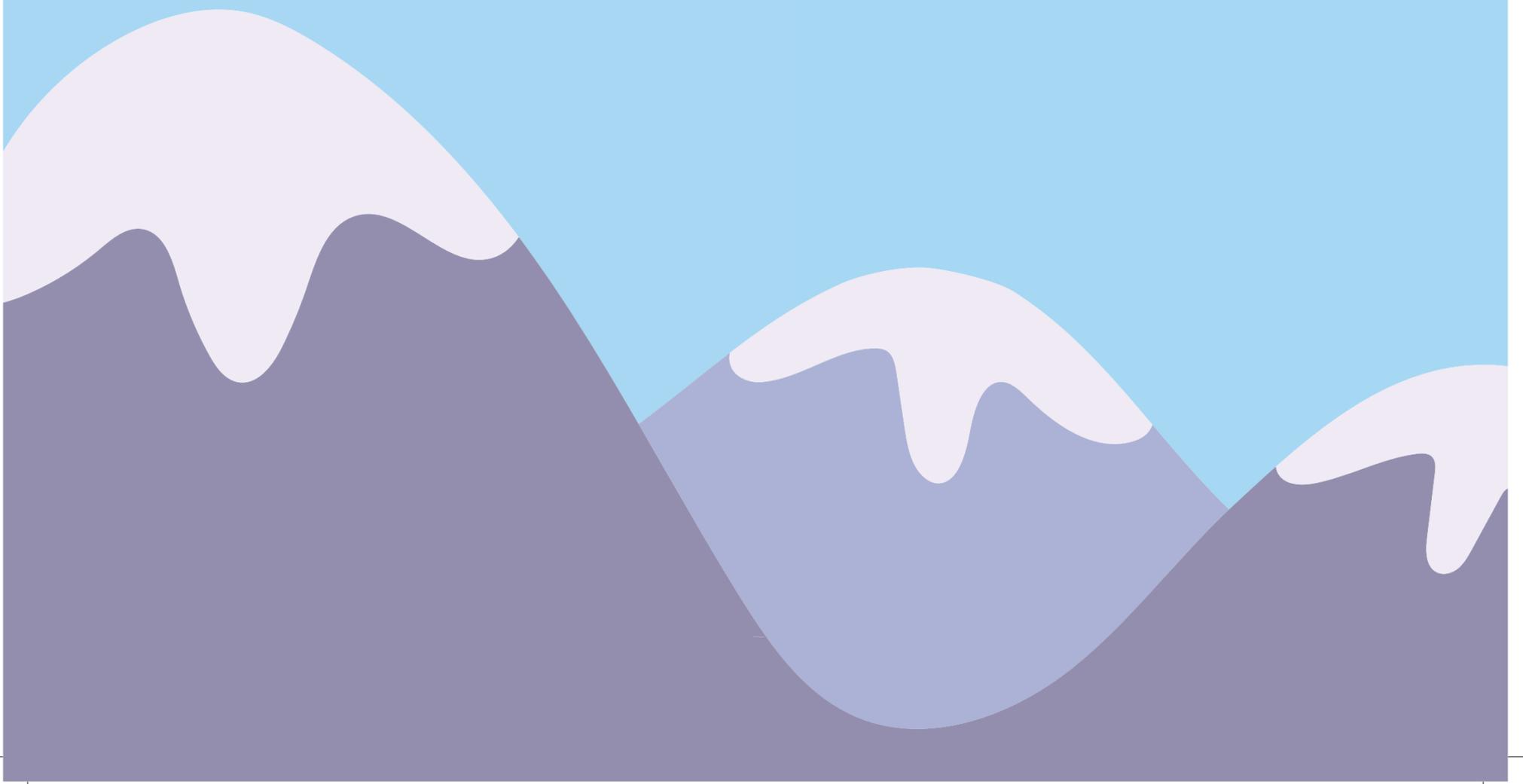


Como brincar: esse jogo pode ser jogado por várias pessoas. Corte as cartas e coloque dentro de uma caixa. O mais velho começa a brincadeira pegando uma carta de dentro da caixa. Nas cartas terão personagens da Bíblia. A pessoa deve fazer mímicas para que os outros possam descobrir qual é o personagem. Todos os participantes devem fazer as mímicas, cada um vai pegando a carta dentro da caixa, um por vez. Quem acertar mais personagens será o vencedor. Após acertarem o personagem deve ser lido o versículo bíblico que está na carta.



Nesta folha temos um dado e personagens que serão utilizados para jogar: A Grande Escalada, Perguntas Bíblicas e Jogo Sou Fiel. Corte e cole o dado e os personagens.





A Grande Escalada







Jogo Sou Fiel



Jogue o dado colorido e cumpra a atividade

O que significa a palavra dízimo? (olhe no dicionário)

Jogue o dado colorido e cumpra a atividade

Se eu ganho uma mesada de 20 reais quanto é meu dízimo? (Levítico 27:32)

Pule 2 casas

Leia Malaquias 3: 8 e diga o que entendeu.

Volte uma casa

Qual personagem fez um voto a Deus se o Senhor o guardasse na viagem até a casa do seu pai ele daria o dízimo? (Gênesis 28: 20-22)

Jogue o dado colorido e cumpra a atividade

O que significa a palavra oferta? (olhe no dicionário)

Volte ao começo do jogo

Fale o nome do personagem que era o pai da fé e sempre dizimava? (Gênesis 14: 19,20)

Se eu ganho 20 reais de mesada quanto é minha oferta? (2 Coríntios 9:7)

Jogue o dado colorido e cumpra a atividade

Volte três casas

Para qual tribo de Judá o dízimo é ordenado? (Números 18:26)

Dar o dízimo traz prosperidade? (Provérbios 3:9-10)

Pule uma casa

Deus precisa do seu Dinheiro? (Ageu 2:8)

Porque devemos ter cuidado onde colocamos nosso dinheiro? (Mateus 6:21)

Volte uma casa

Porque devemos ter cuidado com o amor ao dinheiro? (1Timóteo 6:10)

O que acontece quem dá generosamente com amor? (Provérbios 11:24)

Jogue o dado colorido e cumpra a atividade

Qual personagem que ofertou tudo o que tinha? (Marcos 12:43-44)

Volte 4 casas

Pule duas casas

Jogue o dado colorido e cumpra a atividade

Chegada





Perguntas Bíblicas

Início

1 Qual era o nome da mãe de Jesus?

2 Ande duas casas

3 Quantos filhos tinha Noé?

4 Qual o nome do profeta que ungiu Davi?

5 Qual o nome do baixinho cobrador de impostos?

6 Volte 2 casas

7 Fique sem jogar uma rodada

8 Qual o nome da cidade que Dorcas morava?

9 Qual animal na bíblia que falou?

10 Qual o nome da mulher que deu água para 10 camelos?

11 Ande 3 casas

12 Volte 5 casas

13 Qual o nome do profeta que encheu as panelas de azeite de uma viúva?

14 Quantos amigos desceram o Paralítico do telhado de uma casa para ver Jesus?

15 Quem foi vendido por escravos pelos seus irmãos?

16 Ande uma casa

17 Quem foi colocado na fornalha de fogo?

18 Qual era o nome do pai de Sansão?

19 Volte 3 casas.

20 ande uma casa.

21 Quem batizou Jesus?

22 Qual dia Deus criou os animais terrestres?

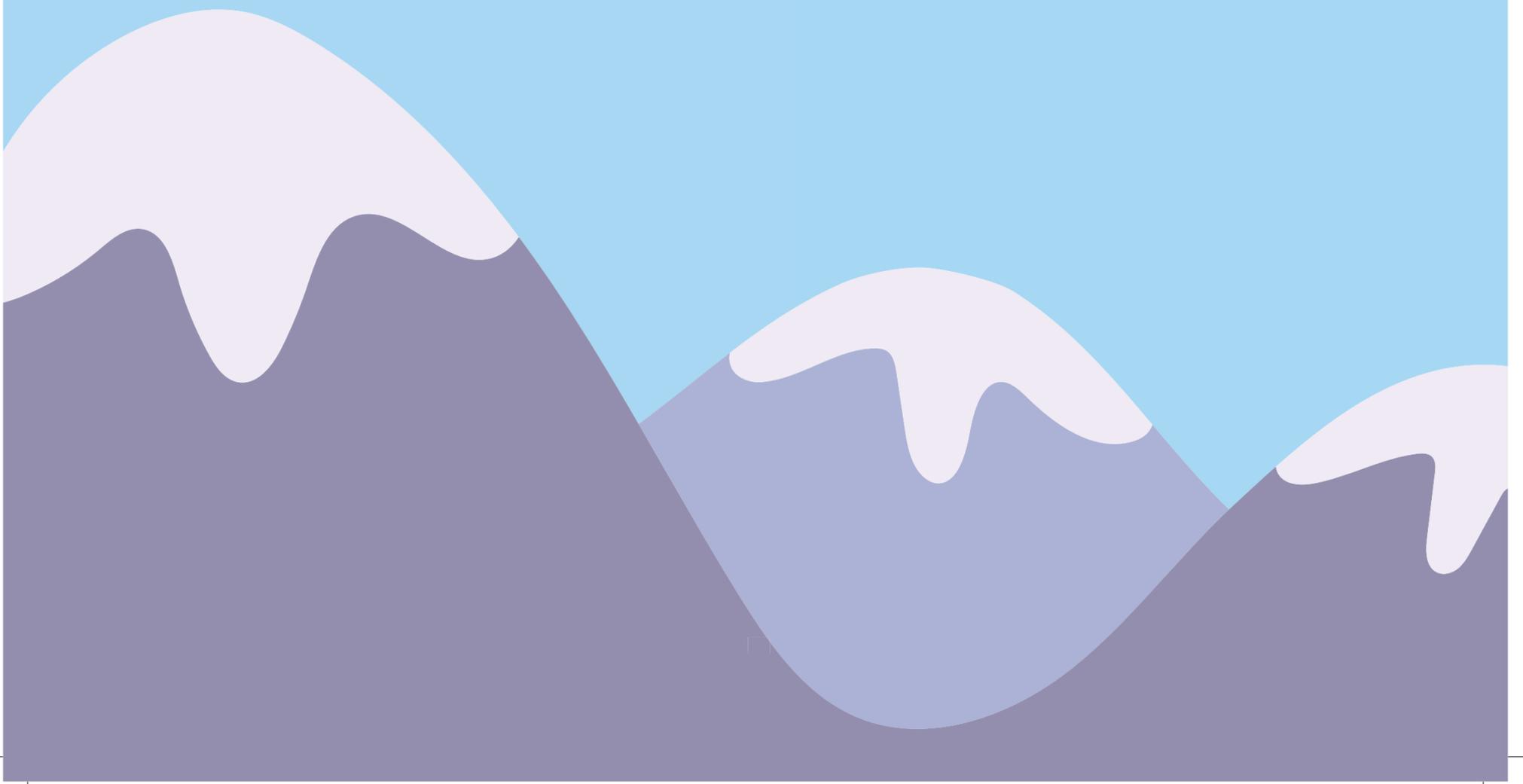
23 Quantas moedas a viúva deu de oferta?

24 Quem andou sobre as águas para encontrar Jesus?

25 Fale um pedaço da oração do pai nosso.

26 Ande uma casa.

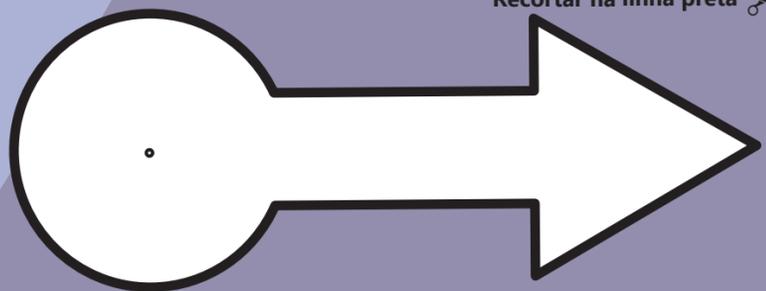
Vitória

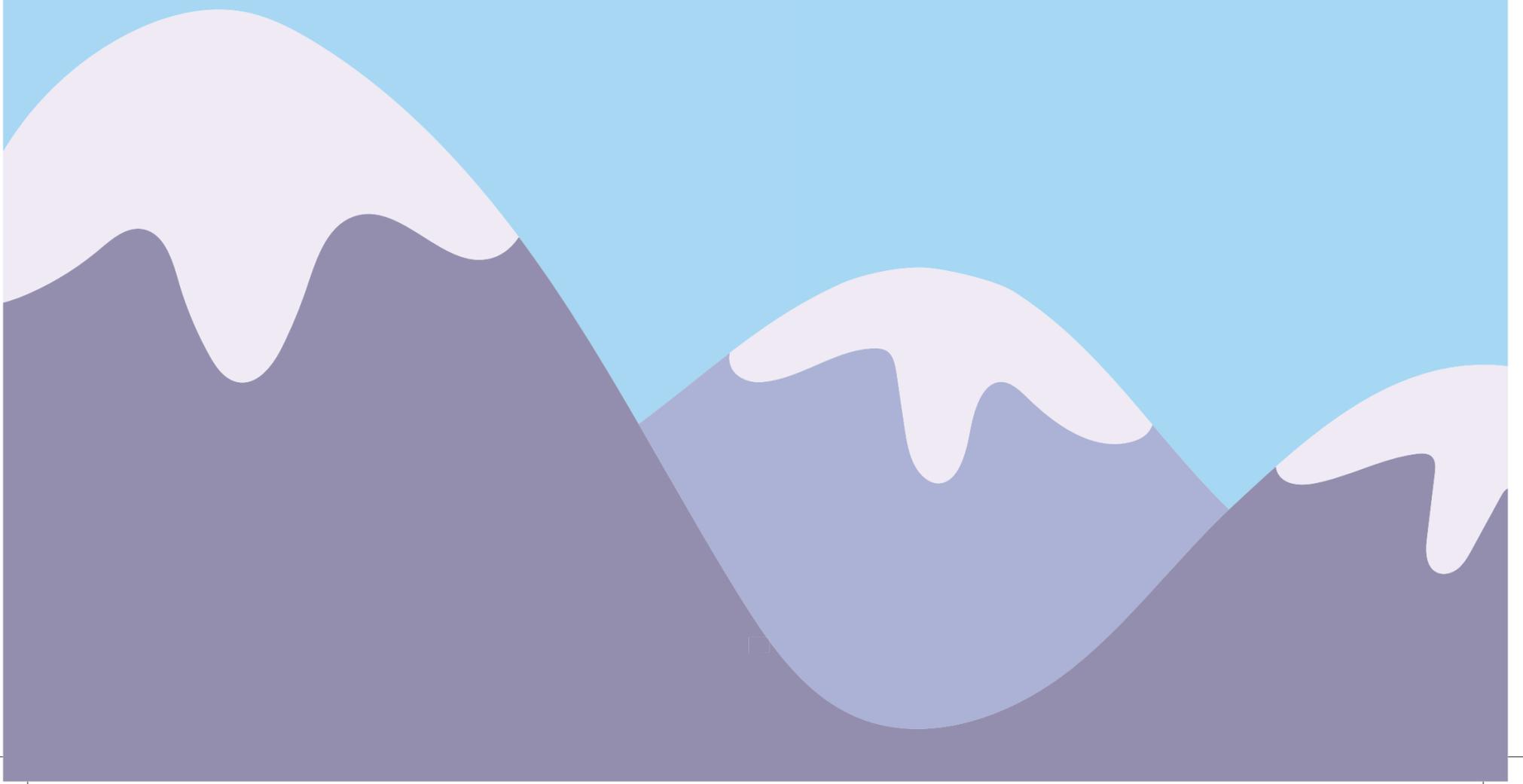


Qual sua Emoção?

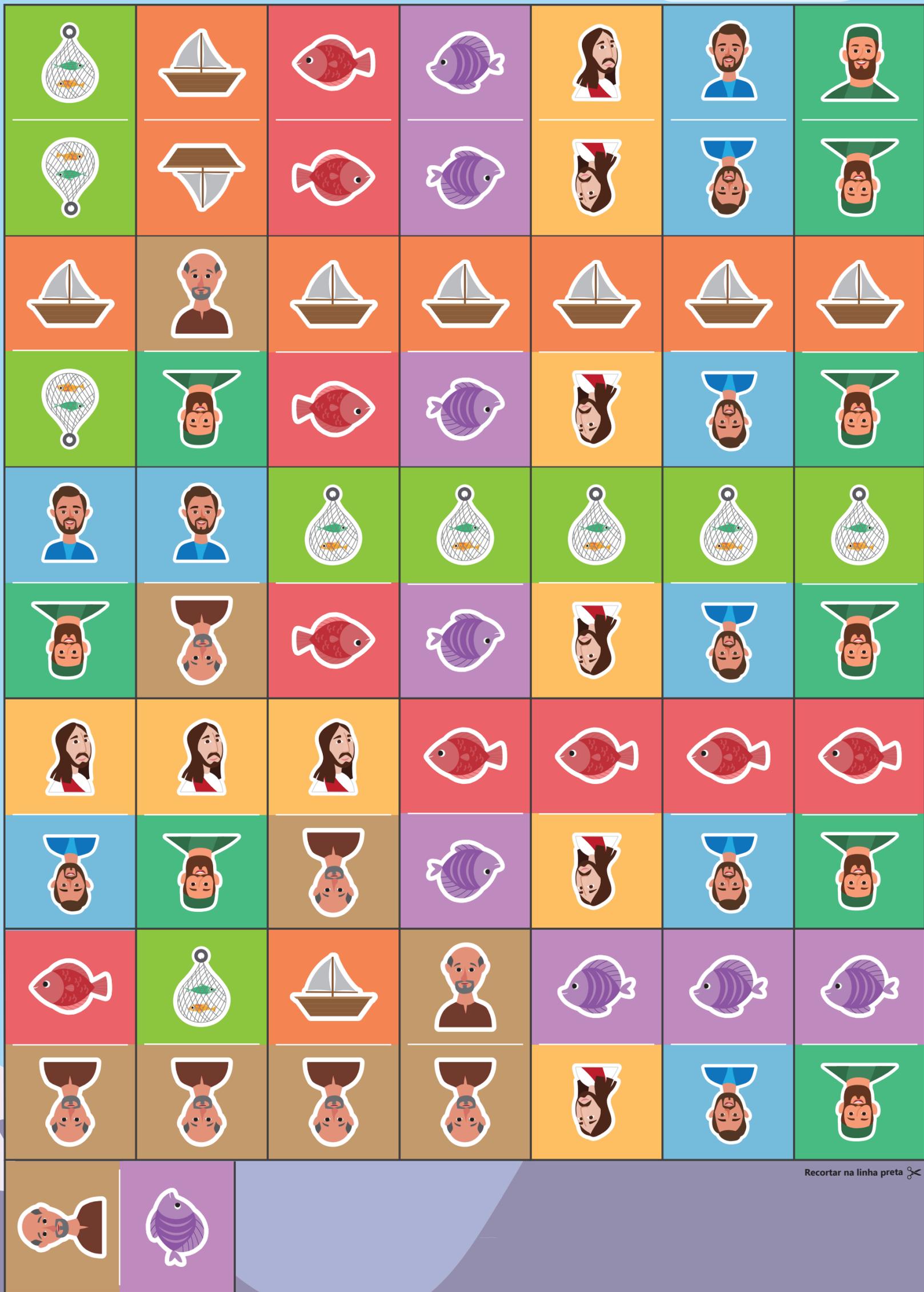


Recortar na linha preta ✂





Dominó da Pesca



Recortar na linha preta ✂



Quebra-cabeça da Criação





Jogo da memória: Cuidado para não se Queimar



Estátua



Estátua



Trombeta



Trombeta



Soldados



Soldados



Nabucodonosor



Nabucodonosor



Mesaque



Mesaque



Anjo



Anjo



Abede-Nego



Abede-Nego



Em oração



Em oração



Sonho do Rei



Sonho do Rei



Fornalha



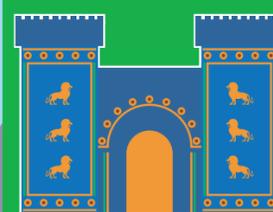
Fornalha



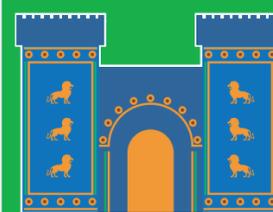
Sdraque



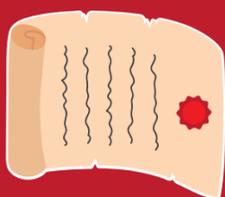
Sdraque



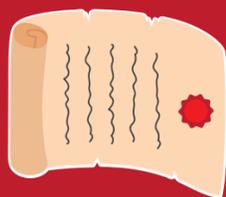
Reino da Babilônia



Reino da Babilônia



Decreto



Decreto



Adoração da Multidão

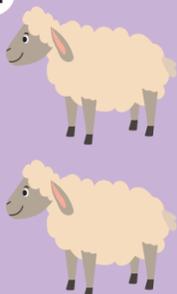
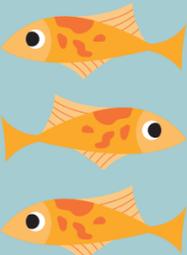
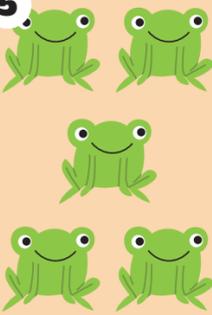
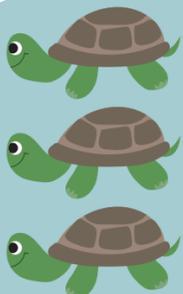
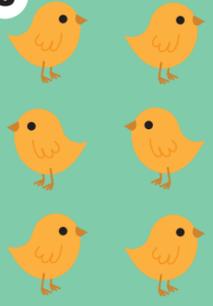
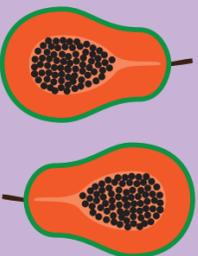
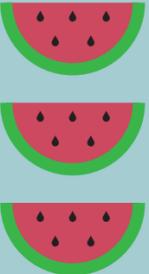
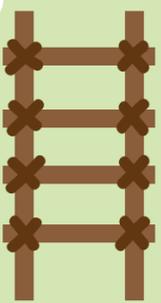
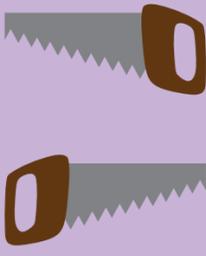
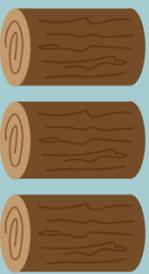


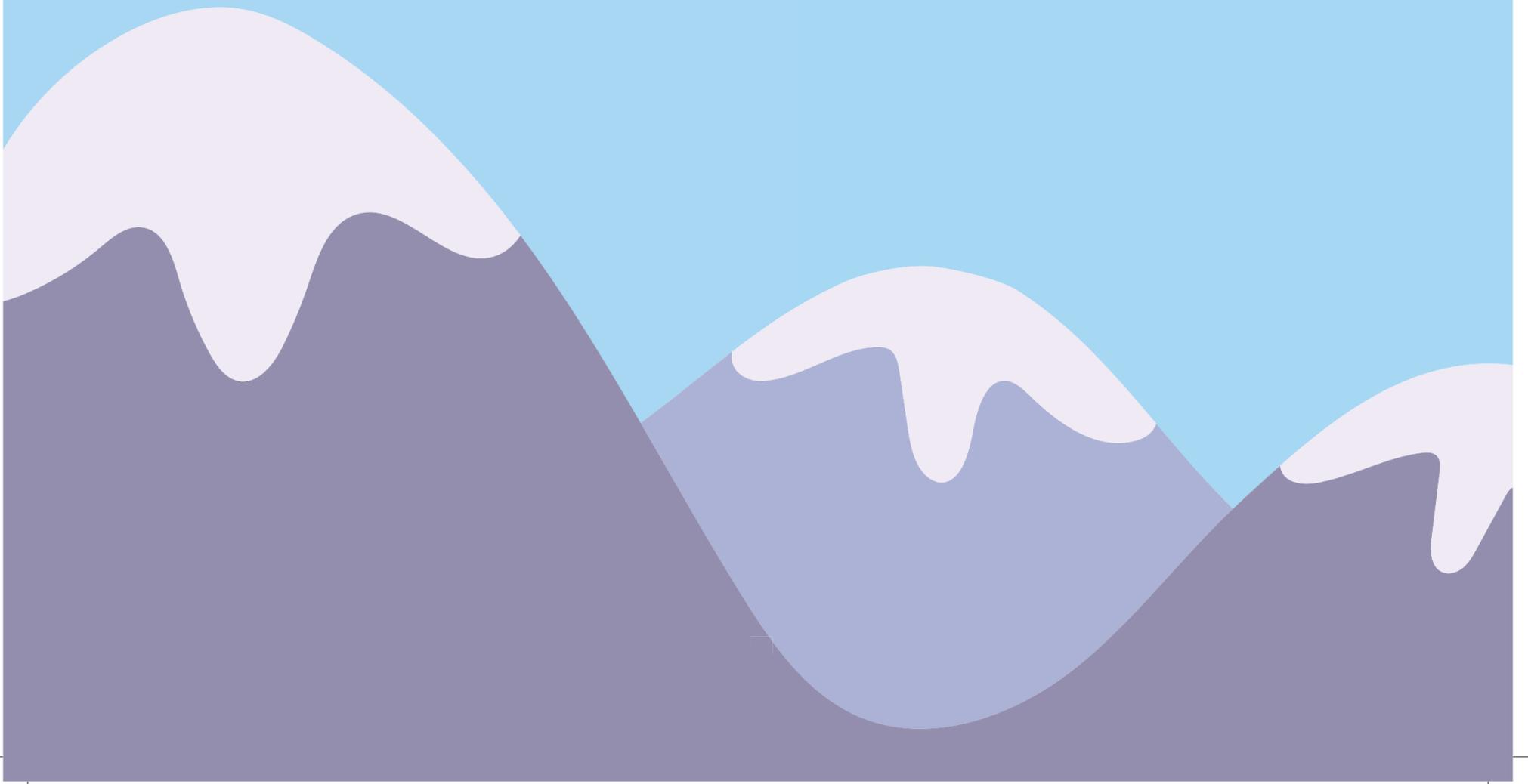
Adoração da Multidão



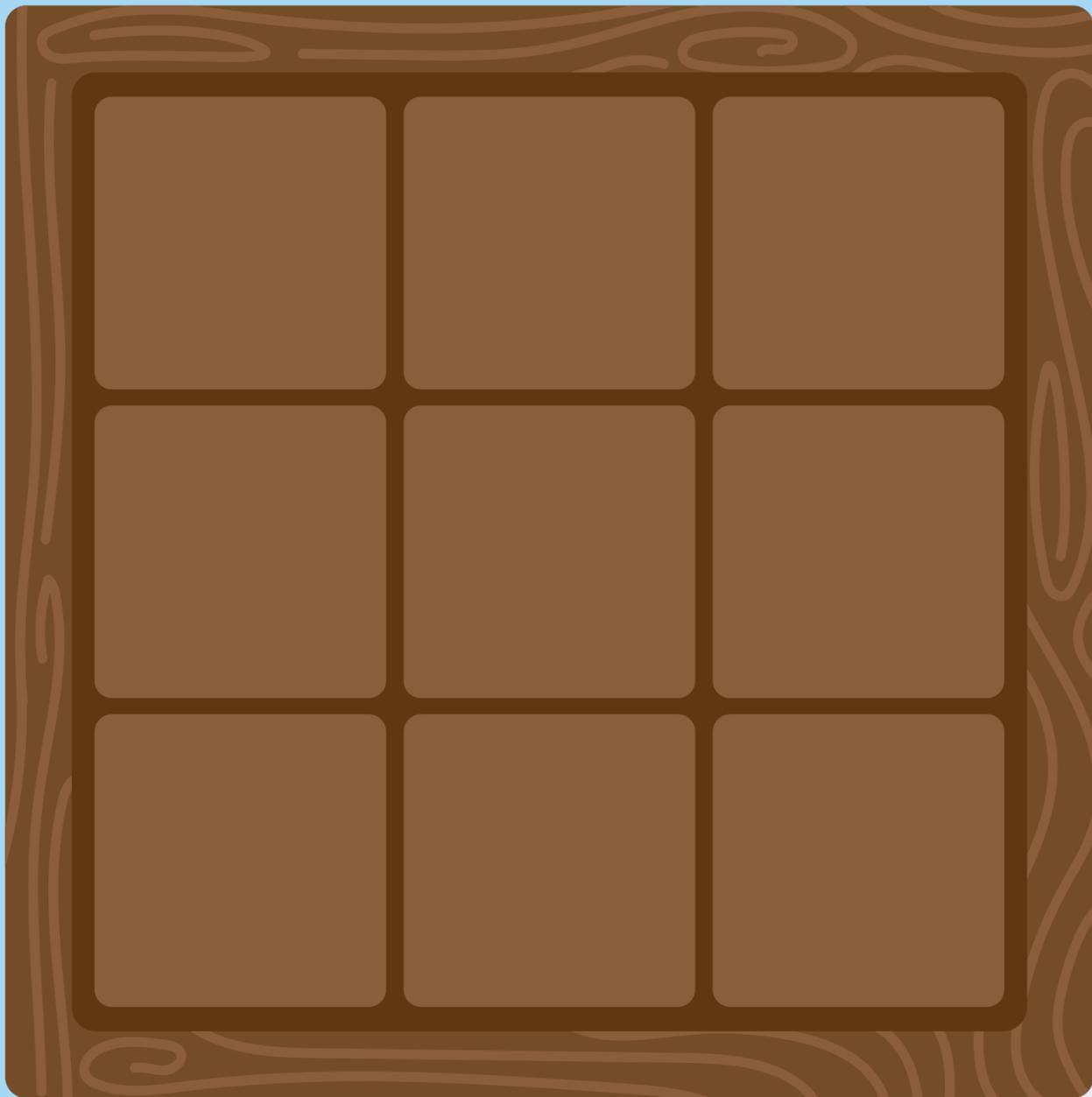


Maior Número com Noé

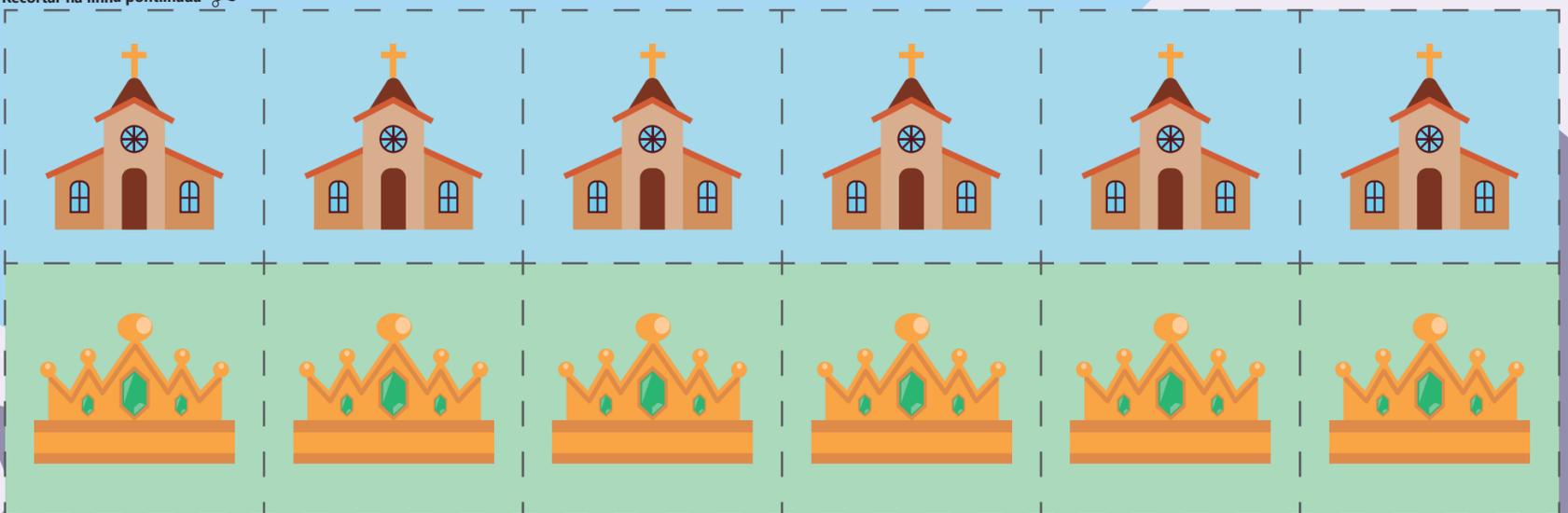
1 	2 	3 	4 	5 	6 
1 	2 	3 	4 	5 	6 
1 	2 	3 	4 	5 	6 
1 	2 	3 	4 	5 	6 
1 	2 	3 	4 	5 	6 



O Verdadeiro Rei



Recortar na linha pontilhada ✂





Mímica Bíblica

Moisés



Estou com sede - "Quem beber desta água terá sede outra vez, mas quem beber da água que eu lhe der nunca mais terá sede". João 4:13-14

José



Parem com essa briga agora! - "Mas eu digo: Amem seus inimigos e orem por aqueles que os perseguem". Mateus 5:44

Jonas



Salvo por um peixe - "O Senhor é bom para todos; a sua compaixão alcança todas as suas criaturas." Salmos 145:9

Davi



A fé de um Gigante - "Você vem contra mim com espada, com lança e com dardos, mas eu vou contra você em nome do Senhor dos Exércitos." 1 Samuel 17:45

Balaão



A jumenta que falou - "É preciso obedecer antes a Deus do que aos homens!" Atos 5:29

Daniel



Orando com leões - "... três vezes por dia ele se ajoelhava e orava, agradecendo ao seu Deus." Daniel 6:10

Sunamita



Recebendo um profeta - "Quem recebe um profeta, porque ele é profeta, receberá a recompensa de profeta, e quem recebe um justo, porque ele é justo, receberá a recompensa de justo." Mateus 10:41

Zaqueu



O Baixinho que Cresceu - "Jesus disse: Hoje houve Salvação nesta casa!" Lucas 19:9

Bartimeu



Me ajude a ver - "O que você quer que eu faça?" Marcos 10:51

Samuel



Quem está me chamando? - "Então o Senhor chamou Samuel. Samuel respondeu: 'Estou aqui!'." 1 Samuel 3:4

Naamã



Mergulho de fé - "Ora a fé é a certeza daquilo que esperamos e a prova das coisas que não vemos." Hebreus 11:1

Dorcas



Doando e Recebendo - "Quem é generoso será abençoado, pois reparte o seu pão com o pobre." Provérbios 22:9

Pedro



Andando sobre as águas - "Mas Jesus imediatamente lhes disse: Coragem! Sou eu. Não tenham medo!" Mateus 14:27

Garotinho com 5 pães e 2 peixinhos



Queremos Comer! - "Deem-lhes vocês algo para comer." Marcos 6:37

Rebeca



Ajudando 10 Camelos - "Se seu dom é servir, sirva; se é ensinar, ensine; se é dar ânimo que assim faça; se é contribuir generosamente; se é exercer liderança, que a exerça com zelo; se é mostrar misericórdia, que o faça com alegria." Romanos 12:7-8

Sansão



Não corte meu cabelo - "Sejam fortes e corajosos, todos vocês que esperam no Senhor!" Salmos 31:24

Ester



Rainha iluminada - "Tu, Senhor, manténs acesa a minha lâmpada; o meu Deus transforma em luz as minhas trevas." Salmos 18:28

Lázaro



Morto-Vivo - "Eu sou a ressurreição e a vida. Aquele que crê em mim, ainda que morra viverá." João 11:25

Elizeu



Panela Cheia - "Elizeu perguntou-lhe: 'Como posso ajuda-la? Diga-me, o que você tem em casa?' 2 Reis 4:2

Abraão



Papai de Fé - "Farei de você um grande povo, e o abençoarei." Gênesis 12:2

